

Categoria GT & LM EDOMODEL Mini4WD Classica/Jump

Entry Level

(ultimo aggiornamento 09/2023)

Nell'ottica di mantenere questa categoria divertente e giusta abbiamo elaborato il seguente regolamento, al quale i racers devono rigorosamente attenersi. Partecipare a questa categoria non significa dimostrare di essere il più veloce, ma voler giocare con fair play, dando la possibilità ai nuovi racers che si affacciano per la prima volta in questo hobby di dire anche la loro. E' una sfida non soltanto con gli altri, ma anche con se stessi, ricercando nuove tecniche per poter affrontare le limitazioni imposte dal seguente regolamento. Ci auguriamo che tutti i nuovi partecipanti si divertano imparando cose nuove ad ogni gara, e che tutti quanti seguano il regolamento per evitare spiacevoli interventi da parte dell'organizzazione.

1. Possono essere utilizzati i seguenti modelli Mini 4wd:

18645, 18613, 18611, 18612, 18636, 18637, 18638, 18639, 18640, 18642, 95039, 95218, 18648, 18707, 95100, 95339, 95338, 95304, 95302, 18708, 18707, 95109, 18711, 18657, 18658 ed altri...

Si valuteranno eventuali aggiornamenti in caso di nuovi modelli distribuiti da Tamiya Italia.

2. Montaggio della macchina:

Tutte le macchine devono essere a quattro ruote motrici. Sono vietate modifiche che trasformano il modello in trazione anteriore o posteriore.

Le carrozzerie devono essere verniciate o decorate con decal e devono essere saldamente fissate al telaio con gli agganci originali. Le carrozzerie in Lexan devono essere ritagliate come da istruzioni. Sono vietate le carrozzerie che non hanno caratteristiche di cui al punto 1. SONO AMMESSE SOLO CARROZZERIE IN STILE GT & LM, COMPRESSE QUELLE IN LEXAN (esempio: 95394, 95102 ecc...).

**Sono vietate: modifiche alle carrozzerie;
carrozzerie auto-costruite.**

Tutte le mini 4wd devono essere controllate dai giudici e le mini 4wd che non superano la verifica non possono partecipare alla gara. Come regola generale, le macchine devono essere montate da scatola.

E' vietato l'uso della monobarra

3. Misure

Tutte le Mini4wd devono avere le seguenti caratteristiche:

- Larghezza massima: 105 mm
- Altezza: 70 mm (alettone compreso)
- Lunghezza totale: 165 mm
- Distanza da terra: almeno 1 mm
- Peso (con batterie e motore): minimo 90 gr
- Diametro ruote anteriore e posteriore: 22-26 mm
- Larghezza ruote: 8-26 mm
- Roller: sono consentiti massimo 6 roller (doppi roller contano come uno)

- Mass Damper rotanti: devono essere montati all'interno della linea laterale formata dai poli dei roller guida (verrà effettuato il controllo dinamico con wave per verificare che quelli montati centralmente non tocchino la pista).

Le ruote devono essere sempre libere di girare senza impedimento alcuno, sia da parti di carrozzeria sia da elementi del set up.

4. Motori

Possono essere utilizzate tutte le versioni dei seguenti motori originali TAMIYA:
Rev-Tuned, Torque-Tuned, Atomic-Tuned, Light-Dash, Hyper-Dash, Mach-Dash.

- E' vietato smontare il motore per effettuare modifiche
- Il motore deve rimanere riconoscibile
- Se a seguito di verifica risulta che il motore è stato manomesso, verrà considerato irregolare

5. Batterie

Batterie consentite: Panasonic ENELoop 1900mah (BK-3MCC) e 2000mah (BK-3MCDE).

NON sono ammesse batterie lipo, litio e NiZn

6. Modifiche

- Sono ammessi solo ricambi ed accessori originali Tamiya Mini4WD e Mini4WD PRO, regolarmente distribuiti in Italia
- Le trasmettenti delle Mini RC NON possono essere usate
- Le parti dei ricambi ed accessori possono essere ricombinate tra di loro, rispettando la loro funzione originale e NON possono essere tagliate, incollate o modificate.
- NON sono ammesse modifiche a ricambi ed accessori
- Per i Telai MS è VIETATO l'uso del Bumperless
- **E' vietato l'uso della monobarra e di qualsiasi roller montato tra gli assi delle ruote.**
- E' consentito l'utilizzo di liquidi solo per la lubrificazione dei roller e la pulizia delle gomme
- **E' consentito l'impiego di UN SOLO FRENO da montarsi al posteriore (vedi istruzioni di montaggio).**
- L'uso del nastro Tamiya (es. 15463) è ammesso esclusivamente per coprire i freni posteriori. NON può essere utilizzato per evitare fuoriuscite di liquidi ed in generale su altre parti del modello
- Le gomme NON possono essere tornite e/o modificate, ma solo pulite dalle bave di stampaggio.
- E' ammesso l'uso di collanti per fissare i cerchioni agli assali.
- La spugna dei freni, ad esempio quella degli art. 15441 e simili, deve essere montata come da relative istruzioni (fissaggio esclusivamente con biadesivo sul relativo supporto dritto, in fibraoplastica)
- Le modifiche e l'assemblaggio del modello NON devono in alcun modo danneggiare la pista. In questo caso, il giudice può richiedere la modifica del modello
- Le parti originali devono essere chiaramente identificabili.
- E' vietato modificare la carrozzeria (NO limare, NO tagliare)
- **Il giudice di pista può, in qualunque momento, imporre di modificare il modello se lo ritiene necessario**